
Inhalt

Vorwort7

Einleitung 9

1. Kapitel

1.1 Was ist eine künstliche Gesellschaft? 13

1.2 Deutsche Sätze und PROLOG »Sätze« 21

1.3 Grundsätzliches über PROLOG29

1.4 Handwerkszeug für PROLOG 40

1.5 Programmablauf 51

1.6 Schleifen 58

2. Kapitel

2.1 Akteur und Information 69

2.2 Handlungen und Ereignisse 82

2.3 Zufällige Generierung 91

2.4 Umgang mit Handlungen 107

2.5 Handlungssysteme 119

2.6 Leben der Akteure 131

3. Kapitel

3.1 Soziale Gruppen 139

3.2 Institutionen 155

3.3 Künstliche Gesellschaften 171

3.4 Sequenziell oder Parallel 180

3.5 Analyseschleifen 190

3.6 Hilfsprogramme für Visualisierung 202

4. Kapitel

4.1	Ökonomie: Tauschwirtschaft	215
4.2	Sozialpsychologie: Soziale Netze	222
4.3	Politische Wissenschaften: Krisen	233
4.4	Psychologie: Rollen und Einstellungen	241
4.5	Soziologie: Soziale Institutionen	251
Literatur		259
Autorenindex		265
Symbolindex		267
Sachindex		269